

# TransmorS

## Dokumentacja użytkownika

TransmorS – aplikacja do przekazywania informacji o statkach morskich i przybrzeżnych, podnoszących polską banderę, które są pod nadzorem towarzystw klasyfikujących statki morskie. Podstawę prawną do przekazywania wymienionych danych stanowi Program Badań Statystyki Publicznej na rok 2022 (Dz.U. 14.12.2021 r., poz. 2303).

Aplikacja została utworzona przez Ośrodek Inżynierii Danych w Urzędzie Statystycznym w Szczecinie.

Wersja 1.1

**05 maja 2023 r.**

## Spis treści

1	Wstęp.....	4
1.1	Cel dokumentu .....	4
2	Środowisko .....	5
2.1	Informacje ogólne.....	5
2.2	Przygotowanie pliku .....	5
3	Przygotowanie aplikacji.....	6
3.1	Zmiana języka słowników .....	7
3.2	Ustawienia.....	7
3.2.1	Pierwsze uruchomienie .....	8
3.2.2	Ponowne uruchomienie .....	9
3.3	Rejestracja nowych jednostek.....	11
3.4	Edycja jednostek.....	13
3.5	Przygotowanie bazy do wysyłki .....	14

## Spis rysunków

Rysunek 1 Ekran główny aplikacji TransmorS.....	6
Rysunek 2 Obszar wyboru pakietu językowego w aplikacji TransmorS .....	7
Rysunek 3 Okno konfigurowania ustawień aplikacji .....	7
Rysunek 4 Katalog aplikacji.....	8
Rysunek 5 Okno wczytywania konfiguracji .....	9
Rysunek 6 Przykładowa ścieżka.....	10
Rysunek 7 Przykład błędów krytycznych i uznaniowych .....	11
Rysunek 8 Okno błędów .....	12
Rysunek 9 Okno edycji jednostek .....	13
Rysunek 10 Okno „przygotowanie” .....	14
Rysunek 11 Plik gotowy do wysyłki.....	15

# 1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi dokumentację aplikacji TransmorS, zawierającą informacje o podstawowych funkcjonalnościach programu. TransmorS powstał w celu podniesienia jakości danych oraz zmniejszenia obciążenia respondentów.

## 1.1 Cel dokumentu

Dokument zawiera podstawowe informacje dotyczące obsługi aplikacji. Przeprowadza użytkownika krok po kroku, zachowując kolejność wykonywanych procedur.

## 2 Środowisko

### 2.1 Informacje ogólne







Do aplikacji TransmorS wykorzystano środowisko Visual Studio 2015, gdzie implementacja algorytmów odbywała się w języku programowania C#.

### 2.2 Przygotowanie pliku

Pobrane ze stron Głównego Urzędu Statystycznego pliki należy rozpakować przy pomocy dostępnych programów typu: WinZip, WinRAR, 7-zip itp. Utworzony katalog o nazwie „TransmorS\_aplikacja” podczas rozpoczęcia pracy z programem, staje się katalogiem głównym dla aplikacji. Wszystkie ustawienia oraz bazy danych będą zapisywane w powyższym katalogu.

**Aplikacja uruchamia się z pliku Transmor.exe**

Pozostałe pliki są niezbędne do poprawnego funkcjonowania aplikacji.

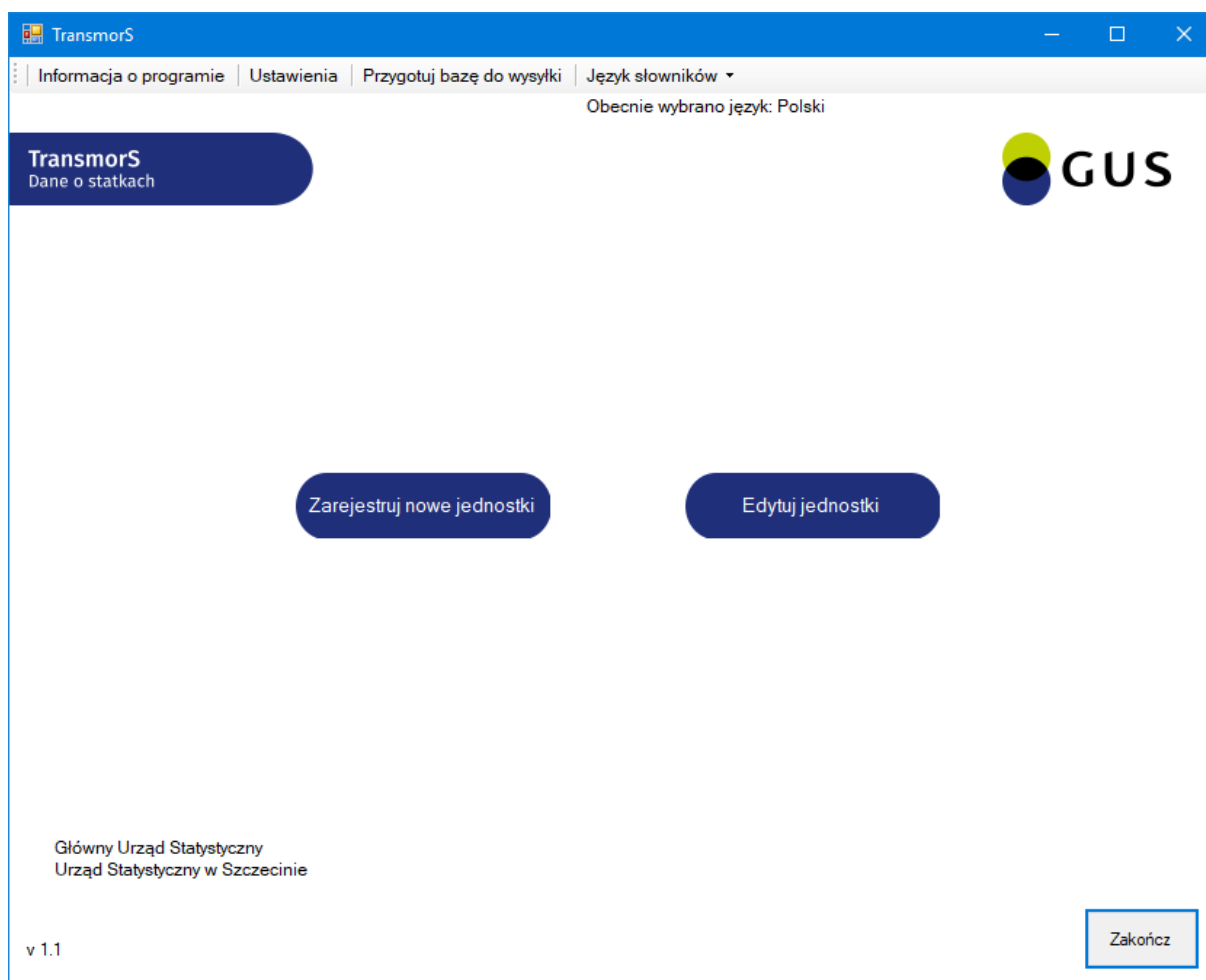
Nazwa	Typ	Rozmiar
 7z.dll	Rozszerzenie aplik...	1 103 KB
 7z64.dll	Rozszerzenie aplik...	1 450 KB
 Dokumentacja_uzytkownika_TransmorS_...	Dokument Adobe ...	683 KB
 Newtonsoft.Json.dll	Rozszerzenie aplik...	399 KB
 SevenZipSharp.dll	Rozszerzenie aplik...	148 KB
 Transmor.exe	Aplikacja	516 KB

### 3 Przygotowanie aplikacji

Każdorazowe rozpoczęcie pracy z aplikacją w obrębie jednej sesji powinno być zapoczątkowane przejściem do zakładki „**Ustawienia**”, w celu utworzenia nowej bazy danych lub wczytania obecnej.

Ekran startowy udostępnia następujące pola wyboru:

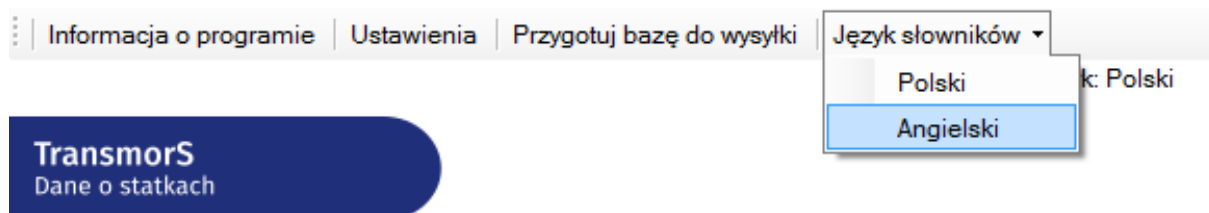
- Informacje o programie;
- Ustawienia;
- Przygotowanie bazy do wysyłki – obejmującą kontrolę wypełnionych formularzy;
- Zmiana języka słowników na polski lub angielski;
- Rejestrację nowych jednostek;
- Edycję jednostek w bazie.



Rysunek 1 Ekran główny aplikacji TransmorS

### 3.1 Zmiana języka słowników

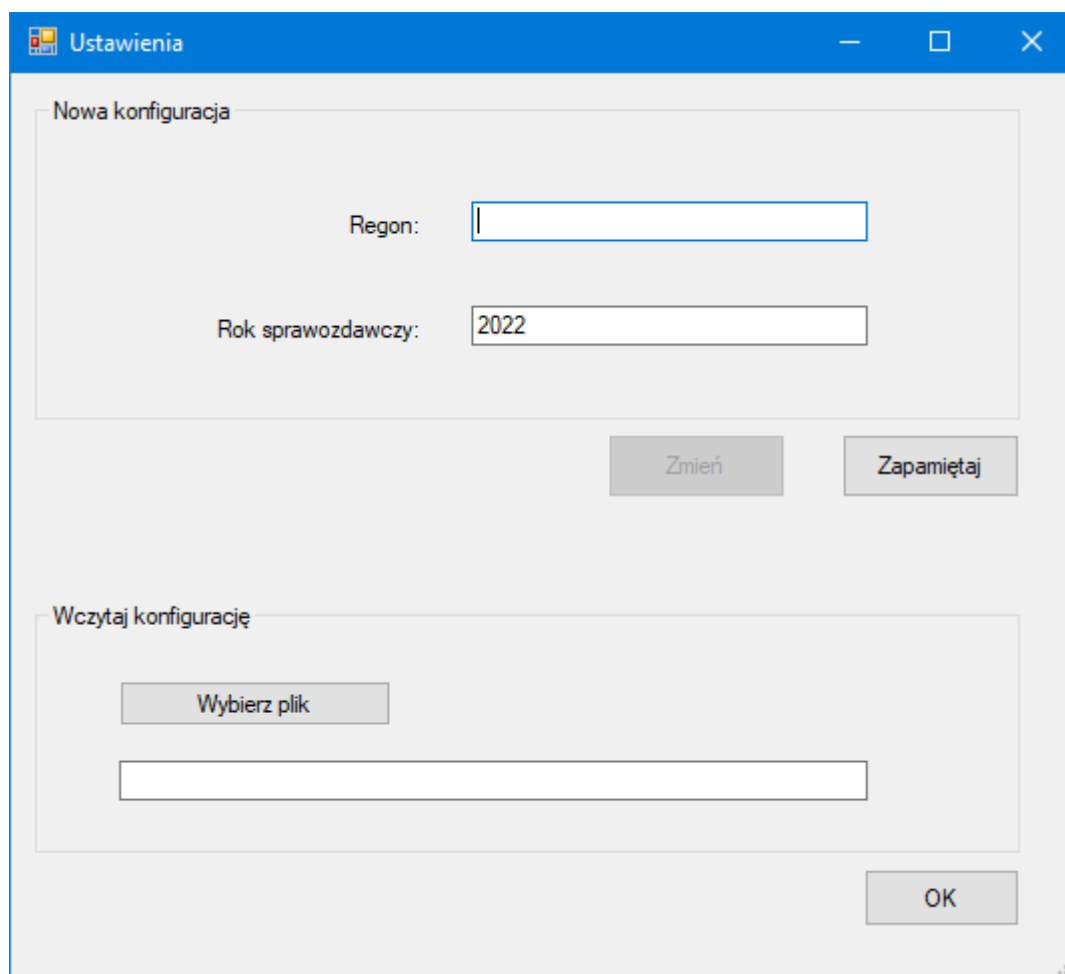
W aplikacji zaimplementowano dwa pakiety językowe słowników – angielski oraz polski. Poprzez kliknięcie opcji w górnym menu, języki słowników przełączają się. Zmiana języków zachodzi w obrębie list rozwijanych dotyczących statków, portów, bander oraz stoczni.



Rysunek 2 Obszar wyboru pakietu językowego w aplikacji TransmorS

### 3.2 Ustawienia

Okno „**Ustawienia**” pozwala na wczytywanie wcześniej zapisanych ustawień lub skonfigurowanie nowych. Wczytanie danych usprawnia proces rejestracji danych, gdyż raz wczytane ustawienia działają aż do zamknięcia całej aplikacji. Po ponownym uruchomieniu wystarczy wczytać ponownie zapisany plik.



Rysunek 3 Okno konfigurowania ustawień aplikacji

### 3.2.1 Pierwsze uruchomienie

Po wpisaniu **Regonu** oraz **Roku sprawozdawczego** należy zatwierdzić przyciskiem „**Zapamiętaj**”. Po prawidłowym wypełnieniu danych i ich zatwierdzeniu, aplikacja przejdzie do ekranu startowego.

W katalogu z aplikacją zostanie utworzony folder o nazwie „**Baza\_Statków**”.

Nazwa	Typ	Rozmiar
Baza_Statków	Folder plików	
7z.dll	Rozszerzenie aplikacji	1 103 KB
7z64.dll	Rozszerzenie aplikacji	1 450 KB
Dokumentacja_użytkownika_TransmorS...	Dokument programu Microsoft Word	298 KB
Newtonsoft.Json.dll	Rozszerzenie aplikacji	399 KB
SevenZipSharp.dll	Rozszerzenie aplikacji	148 KB
Transmor.exe	Aplikacja	515 KB

Rysunek 4 Katalog aplikacji

Wewnątrz katalogu „**Baza\_Statków**” istnieje katalog o nazwie zgodnej z wpisanym regonem, w którym znajduje się plik konfiguracyjny o nazwie „**Cfg2022.dll**”

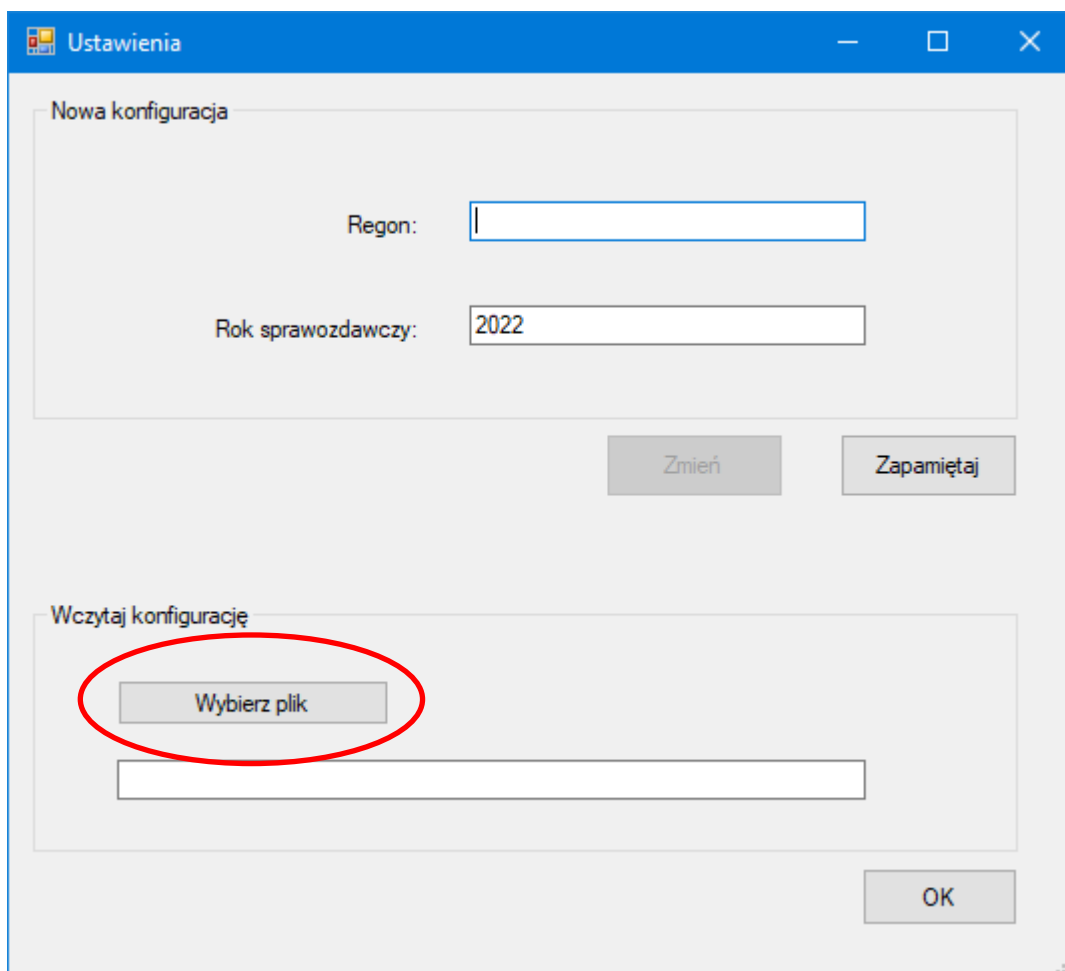
Przykład ścieżki dostępu dla pliku:

C:\Users\MojPC\Desktop\AplikacjaTransmorS\Baza\_Statków\12345678911111\Cfg2022.dll



### 3.2.2 Ponowne uruchomienie

Po zamknięciu aplikacji dane w ustawieniach zostaną wyczyszczone. W celu wczytania uprzednio zapamiętanych danych należy wybrać okno „**Ustawienia**” --> „**Wybierz plik**”.

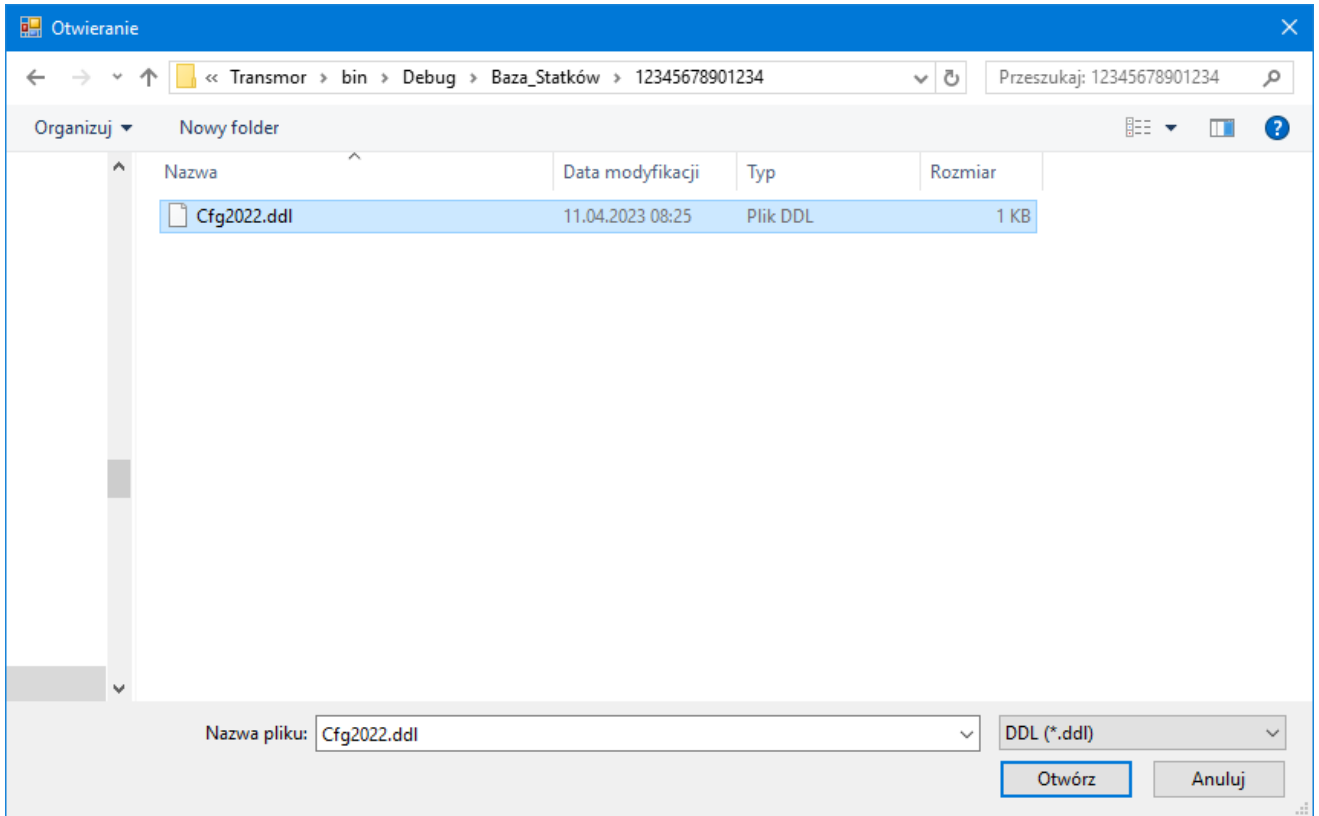


Rysunek 5 Okno wczytywania konfiguracji

Wybieramy plik (*Cfg2022.ddl*) z przykładowej ścieżki:

*C:\Users\MojPC\Desktop\AplikacjaTransmorS\Baza\_Statków\12345678911111\Cfg2022.ddl*

Wczytanie danych następuje po kliknięciu przycisku „OK”. Okno dialogowe zostanie zamknięte, użytkownik zostanie przeniesiony do strony głównej aplikacji.



Rysunek 6 Przykładowa ścieżka

### 3.3 Rejestracja nowych jednostek

Po wybraniu przycisku „Zarejestruj nowe jednostki” należy postępować zgodnie z zasadami wypełniania formularzy. Przy wypełnianiu kolejnych zakładek, w każdej chwili istnieje możliwość wykonania walidacji poprawności wprowadzonych danych poprzez użycie przycisku „Wykonaj kontrolę błędów”. W przypadku błędnego wypełnienia pól formularza pojawią się błędy krytyczne (kolor czerwony) oraz błędy uznaniowe (żółty wykrzyknik).

The screenshot shows the 'TransmorS' application window with the 'Błędy' (Errors) tab selected. The form contains the following fields and their values:

Field	Value	Validation Status
Pojemność brutto GT	32	Valid
Pojemność brutto BRT		Valid
Pojemność netto NT	99	Critical Error (Red X)
Pojemność netto NRT		Valid
Nośność DWT		Warning (Yellow Triangle)
Długość w metrach		Valid
Szerokość w metrach		Valid
Zanurzenie w metrach		Valid
Liczba miejsc pasażerskich		Valid
Łączna moc silników w kW		Valid
Prędkość statku w węzłach		Valid
Rok budowy		Valid
Wiek statku		Valid

Navigation buttons: <- Poprzednia strona, Następna strona ->

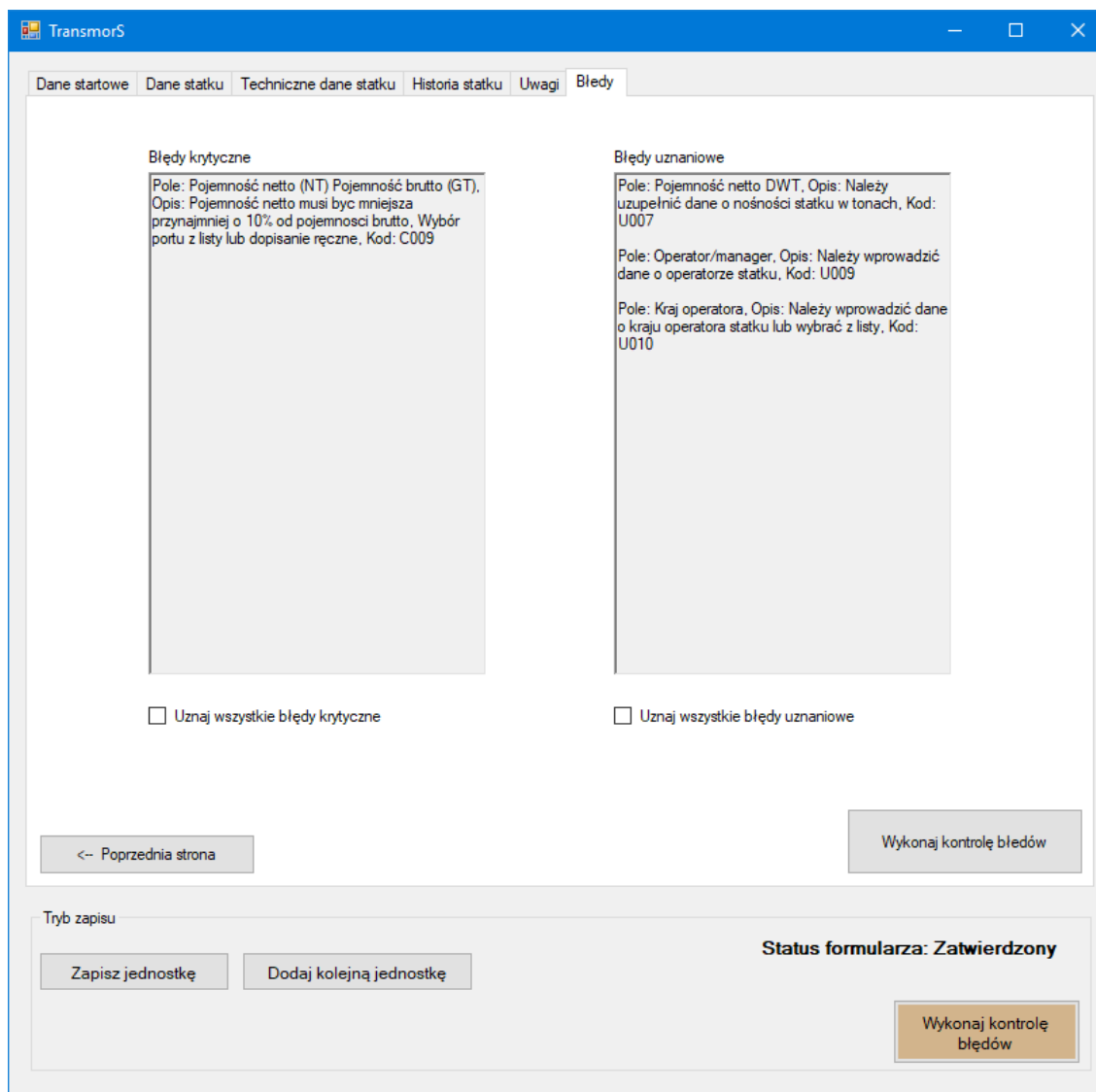
Tryb zapisu: Zapisz jednostkę, Dodaj kolejną jednostkę

Status formularza: Zatwierdzony

Wykonaj kontrolę błędów

Rysunek 7 Przykład błędów krytycznych i uznaniowych

Zakładka „**Błędy**” zawiera listę błędów, które zaistniały podczas wypełniania formularza. Zostają one zaktualizowane po każdorazowym użyciu przycisku „**Wykonaj kontrolę błędów**”.



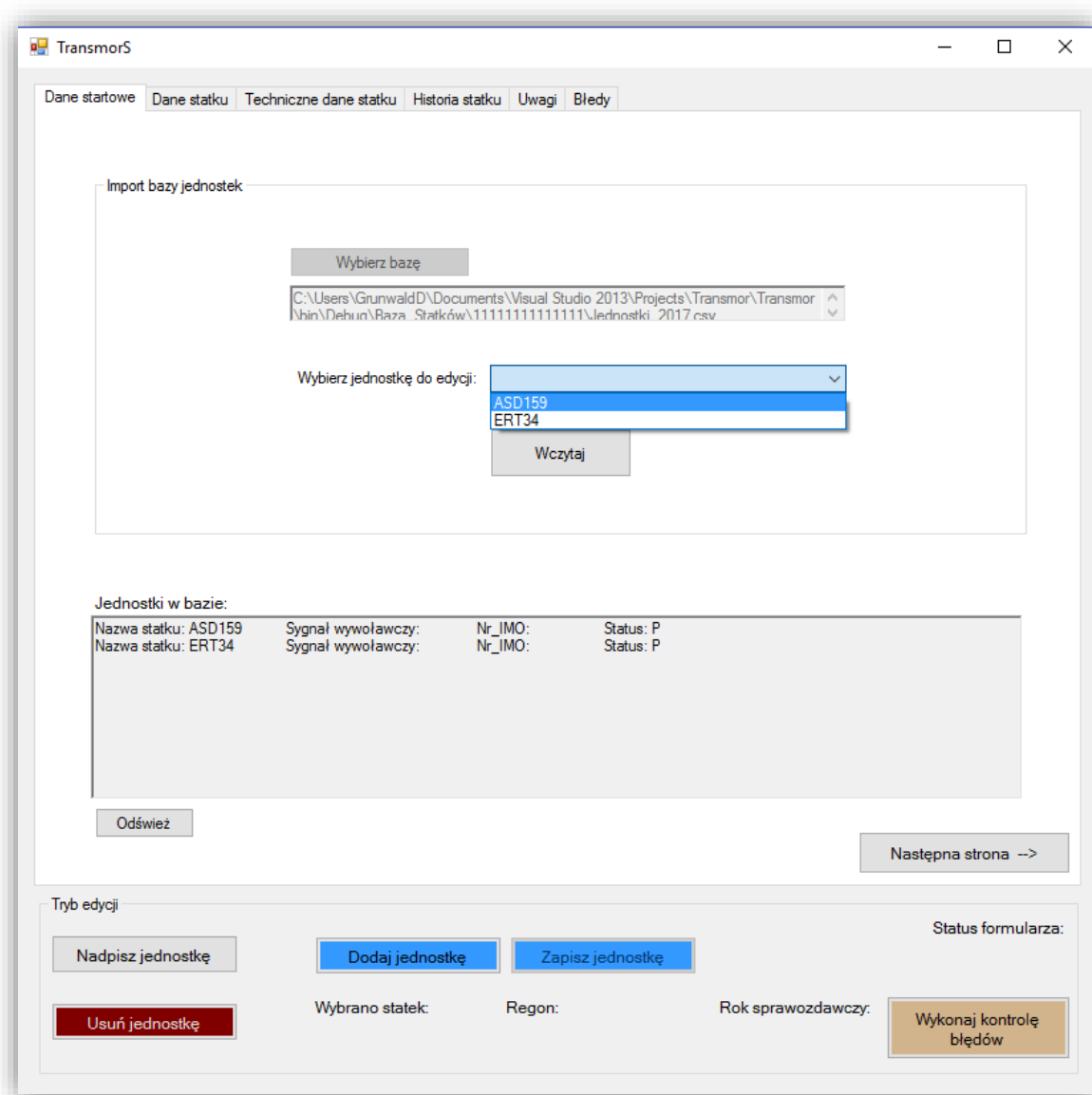
Rysunek 8 Okno błędów

Pomimo występowania błędów, istnieje możliwość ich zaakceptowania i zapis formularza poprzez wybór opcji: „**Uznaj wszystkie błędy krytyczne**” oraz „**Uznaj wszystkie błędy uznaniowe**”. W przypadku uznania **błędów krytycznych**, formularz otrzyma status „**Przetwarzanie**”, co uniemożliwi wysyłkę bazy do ośrodka przetwarzającego.

### 3.4 Edycja jednostek

Tryb edycji umożliwia zmianę parametrów, wartości pól dla zapisanych jednostek. Tryb edycji umożliwia następujące funkcje:

- dodawanie nowej jednostki,
- usuwanie jednostek,
- nadpisywanie jednostek,
- kontrolę błędów,
- przeglądanie kartoteki.



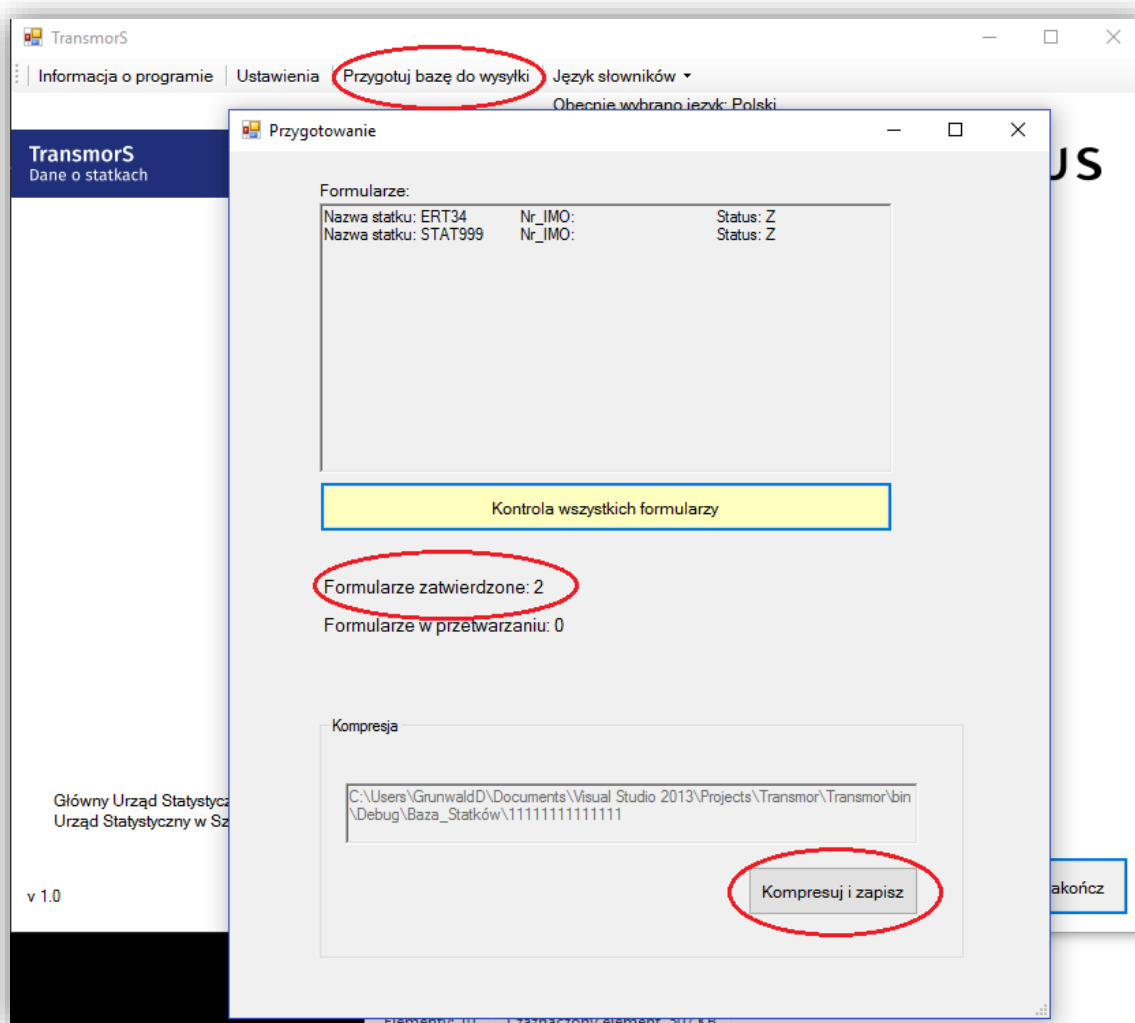
Rysunek 9 Okno edycji jednostek

Wybór jednostki do edycji z listy, należy zatwierdzić przyciskiem „**Wczytaj**”. Po wczytaniu pojawi się formularz danej jednostki. Wszelkie zmiany należy zatwierdzić przyciskiem „**Nadpisz jednostkę**”.

W dowolnym momencie aplikacja umożliwia dodanie jednostki (niebieskie okna). Wybór przycisku „Dodaj jednostkę” powoduje wyczyszczenie formularza lecz **nie usuwa wcześniej wczytanego formularza**. Zapis nowego formularza należy zatwierdzić przyciskiem „**Zapisz jednostkę**” (kolor niebieski).




### 3.5 Przygotowanie bazy do wysyłki

Po wypełnieniu formularzy należy wybrać z okna głównego przycisk „**Przygotuj dane do wysyłki**”, a następnie przycisk „**Kontrola wszystkich formularzy**”. W przypadku, gdy wszystkie formularze posiadają status **zatwierdzony (z)**, oznacza to, że nie posiadają one błędów krytycznych. Tylko w takim przypadku istnieje możliwość kompresji plików poprzez użycie przycisku „**Kompresuj i zapisz**”.



Rysunek 10 Okno „przygotowanie”

Skompresowane pliki zostaną zapisane w katalogu domyślnym tzn. w lokalizacji bazy. Poniżej zaprezentowano plik gotowy do wysyłki.

Nazwa	Data modyfikacji	Typ	Rozmiar
 Cfg2022.ddl	11.04.2023 08:25	Plik DDL	1 KB
 Jednostki_2022.csv	11.04.2023 08:30	Plik w formacie w...	3 KB
 Skompresowana_baza.7z	11.04.2023 08:42	Plik 7Z	1 KB

Rysunek 11 Plik gotowy do wysyłki

Plik **Skompresowana\_baza.7z** zawiera wszystkie wypełnione przez Państwa formularze.

**W trosce o bezpieczeństwo i poufność przekazywanych informacji wygenerowany plik został automatycznie zabezpieczony hasłem.**

Prosimy o przesłanie tak przygotowanego pliku do *Ośrodka Statystyki Morskiej* na adres email:

[J.Janik@stat.gov.pl](mailto:J.Janik@stat.gov.pl)